

## Kurzübersicht G-Jugend Kinderfußball



Spielfelder	
Spielfeldgröße	16 x 16 m
	22 x 16 m (wenn F-Junioren im Anschluss)
Tore pro Spielfeld	4 Tore – 2 Minitore (min. 1m x 1,8m) je Grundlinie – Tore in 2m Abstand von der Seitenlinie aufstellen
Schusszone	8m von der Grundlinie
Anzahl Spielfelder pro Großfeld	8 Spielfelder
Ballgröße	Größe 4 / 290g

Organisation	
Spielbetrieb	Spieltag
Modus	Turnierform mit auf- und absteigenden Spielfeldern (Feld 1 ist das beste Feld)
Spielzeit	7 Spiele á 6 Minuten (3 Minuten Pause zwischen den Spielen)

Spieler:innen	
Teamstärke	2 gegen 2
	3 gegen 3 (wenn F-Junioren im Anschluss)
Wechselspieler:innen	max. 2 Wechselspieler:innen
Torspieler:innen	ohne Torspieler:innen
Rotation	Nach jedem Tor wechseln beide Mannschaften in festgelegter Reihenfolge an der Mittellinie – fallen keine Tore, wird nach ca. 2 Minuten gewechselt
Anzahl	Bei einem Unterschied von <b>mindestens drei Toren</b> muss das führende Team ein Kind <b>herunternehmen</b> oder das zurückliegende Team ein <b>weiteres Kind auf das Feld</b> schicken, bis die Differenz weniger als drei Tore beträgt.

Regeln	
Spieleröffnung	Kinder stehen auf <b>Grundlinie</b> - nach Einrollen von der Seite, Höhe Mittellinie können die Kinder losrennen
Ball im Seitenaus	<b>Pass oder Dribbling</b> (immer außerhalb der Schusszone und Kniehöhe beachten) – Tore nur indirekt
Ball im Toraus	<b>Pass oder Dribbling</b> von der Grundlinie – gegnerische Mannschaft außerhalb der Schusszone
Anstoß nach Tor	<b>Pass oder Dribbling von der Grundlinie – gegnerische Mannschaft außerhalb der Schusszone</b>
Torerzielung	nur aus der <b>Schusszone</b>
Eckstoß	<b>Pass oder Dribbling</b> an der Seitenlinie Beginn der Schusszone (Hütchen)
Freistoß	Es gibt keinen. Der Gegner erhält den Ball und spielt weiter.
Abstand bei Eindribbeln (z.B. Aus, Ecke)	3m
Unentschieden	Bei Unentschieden steigt derjenige auf, der das letzte Tor erzielt hat. Bei 0:0 entscheidet Stein-Schere-Papier.

## Kurzübersicht F-Jugend Kinderfußball



Spielfelder	
Spielfeldgröße	<b>22 x 28 m</b>
Tore pro Spielfeld	<b>4 Tore</b> – 2 Minitore (min. 1m x 1,8m) je Grundlinie – Tore in 2m Abstand von der Seitenlinie aufstellen
Schusszone	<b>6m</b> von der Grundlinie
Anzahl Spielfelder pro Großfeld	<b>8 Spielfelder</b>
Ballgröße	<b>Größe 5 / 290g</b>

Organisation	
Spielbetrieb	<b>Spieltag</b>
Modus	<b>Turnierform</b> mit auf- und absteigenden Spielfeldern (Feld 1 ist das beste Feld)
Spielzeit	<b>7 Spiele á 7 Minuten</b> (3 Minuten Pause zwischen den Spielen)

Spieler:innen	
Teamstärke	<b>3 gegen 3</b>
Wechselspieler:innen	<b>max. 2</b> Wechselspieler:innen
Torspieler:innen	<b>ohne Torspieler:innen</b>
Rotation	<b>Nach jedem Tor</b> wechseln beide Mannschaften in festgelegter Reihenfolge an der Mittellinie – fallen keine Tore, wird <b>nach ca. 2 Minuten</b> gewechselt
Anzahl	Bei einem Unterschied von <b>mindestens drei Toren</b> muss das führende Team ein Kind <b>herunternehmen</b> oder das zurückliegende Team ein <b>weiteres Kind auf das Feld</b> schicken, bis die Differenz weniger als drei Tore beträgt.

Regeln	
Spieleröffnung	Kinder stehen auf <b>Grundlinie</b> - nach Einrollen von der Seite, Höhe Mittellinie können die Kinder losrennen
Ball im Seitenaus	<b>Pass oder Dribbling</b> (immer außerhalb der Schusszone und Kniehöhe beachten) – Tore <b>nur indirekt</b>
Ball im Toraus	<b>Pass oder Dribbling</b> von der Grundlinie – gegnerische Mannschaft außerhalb der Schusszone
Anstoß nach Tor	<b>Pass oder Dribbling von der Grundlinie – gegnerische Mannschaft außerhalb der Schusszone</b>
Torerzielung	nur aus der <b>Schusszone</b>
Eckstoß	<b>Pass oder Dribbling</b> an der Seitenlinie Beginn der Schusszone (Hütchen)
Freistoß	Es gibt keinen. Der Gegner erhält den Ball und spielt weiter.
Abstand bei Eindribbeln (z.B. Aus, Ecke)	3m
Unentschieden	Bei Unentschieden steigt derjenige auf, der das letzte Tor erzielt hat. Bei 0:0 entscheidet Stein-Schere-Papier.

## Kurzübersicht E-Jugend Kinderfußball



Spielfelder	
Spielfeldgröße	<b>35 x 25 m</b>
Tore pro Spielfeld	<b>4 Tore</b> – 2 Minitore (min. 1m x 1,8m) je Grundlinie – Tore in 2m Abstand von der Seitenlinie aufstellen oder 2 Kleinfeldtore (5m x 2m) <b>ggf.</b> höhenreduziert auf 1,65m
Schusszone	<b>10m</b> von der Grundlinie
Anzahl Spielfelder pro Großfeld	<b>4 Spielfelder</b>
Ballgröße	<b>Größe 5 / 290g</b>

Organisation	
Spielbetrieb	<b>Spieltag</b>
Modus	<b>Turnierform</b> mit auf- und absteigenden Spielfeldern (Feld 1 ist das beste Feld)
Spielzeit	<b>6 Spiele á 10 Minuten</b> (3 Minuten Pause zwischen den Spielen)

Spieler:innen	
Teamstärke	<b>5 gegen 5 (auf Minitore) oder 4 + 1 (auf Kleinfeldtore)</b>
Wechselspieler:innen	<b>max. 3</b> Wechselspieler:innen
Torspieler:innen	<b>mit Torspieler:innen bei Feldern mit Kleinfeldtoren</b>
Rotation	<b>Nach jedem Tor</b> wechseln beide Mannschaften in festgelegter Reihenfolge an der Mittellinie – fallen keine Tore, wird <b>nach ca. 2 Minuten</b> gewechselt
Anzahl	Bei einem Unterschied von <b>mindestens drei Toren</b> muss das führende Team ein Kind <b>herunternehmen</b> oder das zurückliegende Team ein <b>weiteres Kind auf das Feld</b> schicken, bis die Differenz weniger als drei Tore beträgt.

Regeln	
Spieleröffnung	Kinder stehen auf <b>Grundlinie</b> - nach Einrollen von der Seite, Höhe Mittellinie können die Kinder losrennen
Ball im Seitenaus	<b>Pass oder Dribbling</b> (immer außerhalb der Schusszone und Kniehöhe beachten) – Tore nur indirekt
Ball im Toraus	<b>Pass oder Dribbling</b> von der Grundlinie – gegnerische Mannschaft außerhalb der Schusszone
Anstoß nach Tor	<b>Pass oder Dribbling</b> von der Grundlinie – gegnerische Mannschaft hinter der Mittellinie
Torerzielung	nur aus der <b>Schusszone</b>
Eckstoß	<b>Pass oder Dribbling</b> an der Seitenlinie Beginn der Schusszone (Hütchen)
Freistoß	<b>Pass oder Dribbling</b> / bei Foul in der Schusszone: Penalty von eigener Schusszonelinie, dabei darf ein Verteidiger:in in der gegnerischen Schusszone stehen, alle anderen Kinder stehen auf der Grundlinie und dürfen erst loslaufen, <b>wenn Spieler:in mit Ball losläuft</b>
Abstand bei Eindribbeln (z.B. Aus, Ecke)	3m
Unentschieden	Bei Unentschieden steigt derjenige auf, der das letzte Tor erzielt hat. Bei 0:0 entscheidet Stein-Schere-Papier.