

Kurzübersicht E-Jugend Kinderfußball



Spielfelder	
Spielfeldgröße	40 x 25 m
Tore pro Spielfeld	4 Tore – 2 Minitore (min. 1m x 1,8m) je Grundlinie – Tore in 2m Abstand von der Seitenlinie aufstellen oder 2 Kleinfeldtore (5m x 2m) ggf. höhenreduziert auf 1,65m
Schusszone	10m von der Grundlinie
Anzahl Spielfelder pro Großfeld	4 Spielfelder
Ballgröße	Größe 4 / 350 g

Organisation	
Spielbetrieb	Spieltag
Modus	Turnierform mit auf- und absteigenden Spielfeldern (Feld 1 ist das beste Feld)
Spielzeit	6 Spiele á 12 Minuten (3 Minuten Pause zwischen den Spielen)

Spieler:innen	
Teamstärke	5 gegen 5 (auf Minitore) oder 4 + 1 (auf Kleinfeldtore)
Wechselspieler:innen	max. 3 Wechselspieler:innen
Torspieler:innen	mit Torspieler:innen bei Feldern mit Kleinfeldtoren
Rotation	Nach jedem Tor wechseln beide Mannschaften in festgelegter Reihenfolge an der Mittellinie – fallen keine Tore, wird nach ca. 2 Minuten gewechselt
Anzahl	Bei einem Unterschied von mindestens drei Toren muss das führende Team ein Kind herunternehmen oder das zurückliegende Team ein weiteres Kind auf das Feld schicken, bis die Differenz weniger als drei Tore beträgt.

Regeln	
Spieleröffnung	Kinder stehen auf Grundlinie - nach Einrollen von der Seite, Höhe Mittellinie können die Kinder losrennen
Ball im Seitenaus	Pass oder Dribbling (immer außerhalb der Schusszone und Kniehöhe beachten) – Tore nur indirekt
Ball im Toraus	Pass oder Dribbling von der Grundlinie – gegnerische Mannschaft außerhalb der Schusszone
Anstoß nach Tor	Pass oder Dribbling von der Grundlinie – gegnerische Mannschaft hinter der Mittellinie
Torerzielung	nur aus der Schusszone
Eckstoß	Pass oder Dribbling an der Seitenlinie Beginn der Schusszone (Hütchen)
Freistoß	Pass oder Dribbling / bei Foul in der Schusszone: Penalty von eigener Schusszonenlinie, dabei darf ein Verteidiger:in in der gegnerischen Schusszone stehen, alle anderen Kinder stehen auf der Grundlinie und dürfen erst loslaufen, wenn Spieler:in mit Ball losläuft
Abstand bei Eindribbeln (z.B. Aus, Ecke)	3m
Unentschieden	Bei Unentschieden steigt derjenige auf, der das letzte Tor erzielt hat. Bei 0:0 entscheidet Stein-Schere-Papier.