



FK Südbrandenburg – Jugendausschuss | Thomas König | Hauptstraße 8 | 15938 Golßen

## Rahmen-Richtlinien für Kleinfeldspiele

### Jugendausschuss des Fußballkreises

Thomas König  
Hauptstraße 8, 15938 Golßen

Mobil: 0173 3632881

E-Mail: [Thomas.Koenig@flb.de](mailto:Thomas.Koenig@flb.de)

Der Fußballkreis Südbrandenburg hat in Ergänzung der derzeit gültigen

- DFB-Fußball-Regeln
- DFB-Jugendordnung
- Satzung und Ordnungen des FLB

Zusatzbestimmungen für Spiele auf Kleinfeld festgelegt. Diese sind für alle Spiele auf Kleinfeld in den aufgeführten Altersklassen gültig.

### Allgemeine Bestimmungen

Die allgemeinen Bestimmungen sind für alle aufgeführten Altersklassen auf Kleinfeld gültig.

#### Spielfeld

Bei Mängeln am Platz (z.B. Spielfeldabmessungen oder Spielball entsprechen nicht den Vorgaben der entsprechenden Altersklasse) bleibt die Spielwertung bei einem möglichen Einspruch unberührt. Der für den Tatbestand verantwortliche Verein erhält von der Verwaltungsstelle eine Sanktionierung.

Die Tore müssen mit geeigneten Mitteln gegen Umfallen gesichert sein. Berührt der Ball Pfosten oder Latte des Großfeldtores, so ist diese Berührung als äußerer Einfluss zu werten. Das Spiel ist vom Schiedsrichter zu unterbrechen und mit Schiedsrichter-Ball an der Stelle fortzusetzen, an der die Ballberührung mit dem äußeren Einfluss erfolgte.

#### Ausrüstung der Spieler

Das Tragen von Schienbeinschonern ist Pflicht und liegt in der Verantwortung der Vereine. Bei Nichteinhalten wird gemäß den DFB-Fußball-Regeln (Regel 4: Ausrüstung der Spieler) verfahren.

#### Verhalten Trainer, Betreuer und Eltern

Das Betreten des Spielfeldes ist ausschließlich Betreuern und Trainern (maximal 2 Personen) gestattet, wenn der Schiedsrichter das Zeichen dazu gegeben hat. Trainer, Betreuer und Familienmitglieder haben ihrer Verantwortung als Vorbilder gerecht zu werden. Eltern und Fans dürfen sich ausschließlich in der "Eltern-Fan-Zone" aufhalten (siehe Anlage 2).

Sollten zwei Spiele oder mehr auf dem Halbfeld zeitgleich stattfinden, dürfen keine Trainer/Eltern auf der Trennungslinie (Mittellinie Großfeld) stehen.

Seite 1 von 18

## Übersicht

Rahmen-Richtlinien für Kleinfeldspiele	D - Junioren	S. 2
	E - Junioren	S. 6
	F - Junioren	S. 10
	G - Junioren	S. 16
Kurzübersicht alle Altersklassen Kleinfeld		Anlage 1
Kurzübersicht "Eltern-Fan-Zone"		Anlage 2

## D-Junioren

---

### Spielbetrieb

Meisterschaftsspiele

### Spielfeld

Platzmaße Max. 40 x 55 m oder Halbfeld

Strafraum je 10 m links und rechts vom Torpfosten und 10 m ins Spielfeld hinein

Strafstoßmarke 9 m

Tor Breite 5 m

Höhe 2 m

Markierung Die Ecken des Spielfeldes sollten grundsätzlich durch Fahnenstangen sowie die Mittellinie und der Strafraum mittels Markierungshauben gekennzeichnet werden.

### Spielball

Leichtspielball Größe 5 (350 g)

### Dauer des Spiels

2 x 30 Minuten

### Zahl der Spieler

Es wird mit 8er Mannschaften (7 Feldspieler und 1 Torwart) gespielt, davon müssen bei Spielbeginn mindestens 6 Spieler einschließlich Torwart spielbereit sein.

### Ein- / Auswechseln

Es dürfen in einem Spiel bis zu **fünf** Spieler ein- und ausgewechselt werden. Wiederholtes Ein- und Auswechseln ist gestattet. Eine Ein- bzw. Auswechslung darf nur während einer Spielunterbrechung erfolgen. Vorbehaltlich anderer Anweisungen des Schiedsrichters muss ein Spieler, der ausgewechselt wird, das Spielfeld über die nächste Begrenzungslinie verlassen.

### Mindestabstand der Gegenspieler

Der Mindestabstand der Gegenspieler beim Freistoß, Anstoß sowie Eckstoß muss 5 m betragen, beim Einwurf 2 m.

### Abseits

Die Abseitsregel ist aufgehoben.

## **Verbotenes Spiel und unsportliches Betragen**

Es gelten die Bestimmungen der Regel 12 der Fußball-Regeln.

## **Torwartspiel**

Wird der Ball vom Torwart über die Mittellinie gespielt, ohne dass ein anderer Spieler den Ball berührt,

- gibt es einen indirekten Freistoß an der Stelle, wo der Ball die Mittellinie überquert hat. Dies gilt auch dann, wenn der Torwart den Ball mit dem Fuß über die Mittellinie spielt, nachdem er ihn zuvor mit den Händen kontrolliert gehalten hat
- geht das Spiel weiter, wenn der Torwart den Ball mit dem Fuß über die Mittellinie spielt, ohne dass er ihn vorher mit den Händen kontrolliert hat.

Die Rückpassregel findet Anwendung. Der Torwart darf den Ball nach Zuspield eines Mitspielers mit dem Fuß nicht aufnehmen.

## **Freistoß**

Direkte und indirekte Freistöße sind möglich. Ein indirekter Freistoß für die angreifende Mannschaft im gegnerischen Strafraum muss mindestens 5 m von der Torlinie zwischen den Torpfosten entfernt ausgeführt werden. Die Ausführung eines Schiedsrichterballs im Strafraum erfolgt analog den Bestimmungen für das Großfeld. Der Schiedsrichterball erfolgt mit dem Torhüter (bei Spielunterbrechung im Strafraum) oder mit einem Spieler des Teams, das den Ball zuletzt berührt hat, an der Stelle, an der der Ball zuletzt berührt wurde. Alle anderen Spieler beider Teams müssen einen Abstand von mindestens 4 m einhalten.

## **Strafstoß**

Wie in den Fußball-Regeln für Großfeld. Bei der Ausführung des Strafstoßes von der 9 m-Marke müssen die nicht beteiligten Spieler innerhalb des Spielfeldes, aber außerhalb des Strafraumes und mindestens 5 m von der Strafstoßmarke entfernt und hinter ihr stehen.

## **Einwurf**

Wie in den Fußball-Regeln für Großfeld.

## **Abstoß**

Überquert der Ball nach einem Abstoß die Mittellinie, ohne dass ein weiterer Spieler den Ball berührt hat, so gibt es einen indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft an der Stelle, wo der Ball die Mittellinie überquert hat. Der Abstoß erfolgt in einer Entfernung von ca. 2 m von der Torlinie. Alle gegnerischen Spieler müssen sich bei der Ausführung des Abstoßes außerhalb des Strafraumes aufhalten. Im Übrigen gelten die Fußball-Regeln für Großfeld.

- Der Ball muss den Strafraum nicht mehr verlassen - er ist im Spiel, wenn er sich sichtbar bewegt, dann dürfen die Gegenspieler den Torwart bzw. die Mitspieler angreifen.
- Der Abstoß darf nur vom Boden erfolgen und ist im Spiel, wenn er
  - von einem Mitspieler im Strafraum berührt wird,
  - innerhalb des Strafraums auf den Boden fällt,
  - direkt den Strafraum verlassen hat.

Erst dann dürfen in allen drei Fällen die Gegenspieler angreifen.

## **Erziehungsmaßnahmen**

Bei den D-Junioren gelten nachfolgende Erziehungsmaßnahmen:

- Ermahnung
- Verwarnung (Gelbe Karte)
- Feldverweis auf Zeit (5 min)
- Feldverweis auf Dauer (Rote Karte).

## D-Junioren 9 gegen 9

---

### Spielbetrieb

Meisterschaftsspiele

### Spielfeld

Platzmaße Max. 45-70 x 70-87 m

Strafraum je 10 m links und rechts vom Torpfosten und 10 m ins Spielfeld hinein

Strafstoßmarke 9 m

Tor Breite 5 m

Höhe 2 m

Markierung Die Ecken des Spielfeldes sollten grundsätzlich durch Fahnenstangen sowie die Mittellinie und der Strafraum mittels Markierungshauben gekennzeichnet werden.

### Spielball

Leichtspielball Größe 5 (350 g)

### Dauer des Spiels

2 x 30 Minuten

### Zahl der Spieler

Es wird mit 9er Mannschaften (8 Feldspieler und 1 Torwart) gespielt, davon müssen bei Spielbeginn mindestens 7 Spieler einschließlich Torwart spielbereit sein.

### Ein- / Auswechselln

Es dürfen in einem Spiel bis zu **fünf** Spieler ein- und ausgewechselt werden. Wiederholtes Ein- und Auswechselln ist gestattet. Eine Ein- bzw. Auswechslung darf nur während einer Spielunterbrechung erfolgen. Vorbehaltlich anderer Anweisungen des Schiedsrichters muss ein Spieler, der ausgewechselt wird, das Spielfeld über die nächste Begrenzungslinie verlassen.

### Mindestabstand der Gegenspieler

Der Mindestabstand der Gegenspieler beim Freistoß, Anstoß sowie Eckstoß muss 5 m betragen, beim Einwurf 2 m.

### Abseits

Die Abseitsregel ist **aktiv**.

### Verbotenes Spiel und unsportliches Betragen

Es gelten die Bestimmungen der Regel 12 der Fußball-Regeln.

### Torwartspiel

Die Rückpassregel findet Anwendung. Der Torwart darf den Ball nach Zuspield eines Mitspielers mit dem Fuß nicht aufnehmen.

### Freistoß

Direkte und indirekte Freistöße sind möglich. Ein indirekter Freistoß für die angreifende Mannschaft im gegnerischen Strafraum muss mindestens 5 m von der Torlinie zwischen den Torpfosten entfernt ausgeführt werden. Die Ausführung eines Schiedsrichterballs im Strafraum erfolgt analog den Bestimmungen für das Großfeld. Der Schiedsrichterball erfolgt mit dem Torhüter (bei Spielunterbrechung im Strafraum) oder mit einem Spieler des Teams, das den Ball zuletzt berührt hat, an der Stelle, an der der Ball zuletzt berührt wurde. Alle anderen Spieler beider Teams müssen einen Abstand von mindestens 4 m einhalten.

## **Strafstoß**

Wie in den Fußball-Regeln für Großfeld. Bei der Ausführung des Strafstoßes von der 9 m-Marke müssen die nicht beteiligten Spieler innerhalb des Spielfeldes, aber außerhalb des Strafraumes und mindestens 5 m von der Strafstoßmarke entfernt und hinter ihr stehen.

## **Einwurf**

Wie in den Fußball-Regeln für Großfeld.

## **Abstoß**

Alle gegnerischen Spieler müssen sich bei der Ausführung des Abstoßes außerhalb des Strafraumes aufhalten. Im Übrigen gelten die Fußball-Regeln für Großfeld.

- Der Ball muss den Strafraum nicht mehr verlassen - er ist im Spiel, wenn er sich sichtbar bewegt, dann dürfen die Gegenspieler den Torwart bzw. die Mitspieler angreifen.
- Der Abstoß darf nur vom Boden erfolgen und ist im Spiel, wenn er
  - von einem Mitspieler im Strafraum berührt wird,
  - innerhalb des Strafraums auf den Boden fällt,
  - direkt den Strafraum verlassen hat.

Erst dann dürfen in allen drei Fällen die Gegenspieler angreifen.

## **Erziehungsmaßnahmen**

Bei den D-Junioren gelten nachfolgende Erziehungsmaßnahmen:

- Ermahnung
- Verwarnung (Gelbe Karte)
- Feldverweis auf Zeit (5 min)
- Feldverweis auf Dauer (Rote Karte).

## E-Junioren

---

### Spielbetrieb

Meisterschaftsspiele

### Spielfeld

Platzmaße 35 x 55 m (1:6)

Strafraum je 10 m links und rechts vom Torpfosten und 10 m ins Spielfeld hinein

Strafstoßmarke 9 m

Tor Breite 5 m

Höhe 2 m

Markierung Die Ecken des Spielfeldes sollten grundsätzlich durch Fahnenstangen sowie die Mittellinie und der Strafraum mittels Markierungshauben gekennzeichnet werden.

### Spielball

Leichtspielball Größe 4 (350 g)

### Dauer des Spiels

2 x 25 Minuten

### Zahl der Spieler

Es wird mit 7er Mannschaften (6 Feldspieler und 1 Torwart) gespielt, davon müssen bei Spielbeginn mindestens 5 Spieler einschließlich Torwart spielbereit sein.

### Ein- / Auswechselln

Es dürfen unbegrenzt viele Spieler ein- und ausgewechselt werden. Wiederholtes Ein- und Auswechselln ist gestattet. Eine Ein- bzw. Auswechslung darf nur während einer Spielunterbrechung erfolgen. Vorbehaltlich anderer Anweisungen des Schiedsrichters muss ein Spieler, der ausgewechselt wird, das Spielfeld über die nächste Begrenzungslinie verlassen.

### Mindestabstand der Gegenspieler

Der Mindestabstand der Gegenspieler beim Freistoß, Anstoß sowie Eckstoß muss 5 m betragen, beim Einwurf 2 m.

### Abseits

Die Abseitsregel ist aufgehoben.

### Verbotenes Spiel und unsportliches Betragen

Es gelten die Bestimmungen der Regel 12 der Fußball-Regeln.

### Torwartspiel

Wird der Ball vom Torwart über die Mittellinie gespielt, ohne dass ein anderer Spieler den Ball berührt,

- gibt es einen indirekten Freistoß an der Stelle, wo der Ball die Mittellinie überquert hat. Dies gilt auch dann, wenn der Torwart den Ball mit dem Fuß über die Mittellinie spielt, nachdem er ihn zuvor mit den Händen kontrolliert gehalten hat
- geht das Spiel weiter, wenn der Torwart den Ball mit dem Fuß über die Mittellinie spielt, ohne dass er ihn vorher mit den Händen kontrolliert hat.

Die Rückpassregel findet Anwendung. Der Torwart darf den Ball nach Zuspield eines Mitspielers mit dem Fuß nicht aufnehmen.

## Freistoß

Direkte und indirekte Freistöße sind möglich. Ein indirekter Freistoß für die angreifende Mannschaft im gegnerischen Strafraum muss mindestens 5 m von der Torlinie zwischen den Torpfosten entfernt ausgeführt werden. Die Ausführung eines Schiedsrichterballs im Strafraum erfolgt analog den Bestimmungen für das Großfeld. Der Schiedsrichterball erfolgt mit dem Torhüter (bei Spielunterbrechung im Strafraum) oder mit einem Spieler des Teams, das den Ball zuletzt berührt hat, an der Stelle, an der der Ball zuletzt berührt wurde. Alle anderen Spieler beider Teams müssen einen Abstand von mindestens 4 m einhalten.

## Strafstoß

Wie in den Fußball-Regeln für Großfeld. Bei der Ausführung des Strafstoßes von der 9 m-Marke müssen die nicht beteiligten Spieler innerhalb des Spielfeldes, aber außerhalb des Strafraumes und mindestens 5 m von der Strafstoßmarke entfernt und hinter ihr stehen.

## Einwurf

Wie in den Fußball-Regeln für Großfeld. Wiederholen des Einwurfes.

## Abstoß

Überquert der Ball nach einem Abstoß die Mittellinie, ohne dass ein weiterer Spieler den Ball berührt hat, so gibt es einen indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft an der Stelle, wo der Ball die Mittellinie überquert hat. Der Abstoß erfolgt in einer Entfernung von ca. 2 m von der Torlinie. Alle gegnerischen Spieler müssen sich bei der Ausführung des Abstoßes außerhalb des Strafraumes aufhalten. Im Übrigen gelten die Fußball-Regeln für Großfeld. Der Ball muss den Strafraum nicht mehr verlassen - er ist im Spiel, wenn er sich sichtbar bewegt, dann dürfen die Gegenspieler den Torwart bzw. die Mitspieler angreifen.

Der Abstoß darf auch aus der Hand als Abwurf erfolgen und ist im Spiel, wenn er

- von einem Mitspieler im Strafraum berührt wird,
- innerhalb des Strafraums auf den Boden fällt,
- direkt den Strafraum verlassen hat.

Erst dann dürfen in allen drei Fällen die Gegenspieler angreifen.

## Erziehungsmaßnahmen

Bei den E-Junioren gelten nachfolgende Erziehungsmaßnahmen:

- Ermahnung
- Verwarnung (Gelbe Karte)
- Feldverweis auf Zeit (5 min)
- Feldverweis auf Dauer (Rote Karte).



## E-Junioren Kinderfußball

---

### Spielbetrieb

keine Meisterschaften, Spieltage im Champions-League Modus

### Spielfeld

Feldgröße: 25 x 40 m

Schusszone: 25 x 10 m

Mittelfeld: 25 x 20 m

### Tore

4 Tore - 2 Minitore (min. 1m x 1,8m) je Grundlinie - Tore in 2m Abstand von der Seitenlinie aufstellen oder 2 Kleinfeldtore (5m x 2m), ggf. höhenreduziert auf 1,65m

### Spielball

Leichtspielball Größe 4 (350 g)

### Dauer des Spiels

6 Spiele á 12 min und jeweils 3 min Pause

### Zahl der Spieler

Mannschaftsstärke: 5 Feldspieler + max. 3 Rotationsspieler

### Ein- / Auswechselln

Nach jedem Tor besteht eine **Rotationspflicht für beide Mannschaften.**

Es gibt eine  **feste Reihenfolge** unabhängig davon wer das Tor erzielt hat.

Rotiert wird an der Mitte des Feldes. Das Spiel geht dabei weiter.

Falls nicht genügend Tore fallen, dann manuell rotieren (**spätestens nach 2 Minuten**).

### Mindestabstand der Gegenspieler

Kommt es zu keiner schnellen Spieleröffnung nach Freistößen oder Ballaus muss immer mindestens ein Abstand von 3 Metern gehalten werden.

### Spielregeln

#### Anstoß

Das Spiel wird mit einrollen des Balles begonnen, was natürlich variiert werden kann, um den Spaß zu erhöhen. Zu Beginn des Spiels verteilen sich die Spieler einer Mannschaft auf ihrer Torlinie.

#### Anstoß nach Tor

Eindribbeln/ passen von der Grundlinie: Die Gegner müssen hinter der Mittellinie stehen.

#### Abstoß

Ab- und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt. Dabei muss die gegnerische Mannschaft die Schusszone verlassen. Bei zu hohem Druck kann man auch das Verlassen der gegnerischen Hälfte verlangen.

#### Seitenaus

Bei Seitenaus wird der Ball eingepasst oder -gedribbelt (**immer außerhalb der Schusszone**). Nach Tor oder Ausball darf ein Treffer nur indirekt erzielt werden. Das heißt, der Ball muss vorher mindestens einmal angespielt werden.



## Torerzielung

Ein Tor kann nur in der gegnerischen Schusszone erzielt werden. Eigentore zählen immer, egal von wo der Ball ins eigene Tor gespielt wurde. Bei Unentschieden steigt derjenige auf, der das letzte Tor erzielt hat. Bei 0:0 entscheidet Stein-Schere-Papier.

## Ecken

Eindribbeln/ passen vom Beginn der Schusszone (Hütchen).

## Strafstoß

Bei Foul in der Schusszone: Penalty von eigener Schusszonelinie, dabei darf ein Verteidiger:in in der gegnerischen Schusszone stehen, alle anderen Kinder stehen auf der Grundlinie und dürfen erst loslaufen, wenn Spieler:in mit Ball losläuft.

## Freistoß

Es gibt keinen. Der Gegner erhält den Ball und spielt weiter.

## TRAINERREGELN

### Die Kinder spielen allein ohne von Trainern angeleitet zu werden.

Die Trainer helfen nur bei Unklarheiten, beim Wechseln, in den Trinkpausen, bei Auf- und Abstieg und versuchen das Spiel durch Regelanpassungen ausgeglichen zu halten. Das heißt Trainer und Rotationsspieler beider Mannschaften stehen geschlossen an der Mittellinie. **Ab einem Torunterschied von 3, spielt die überlegene Mannschaft mit einem Spieler weniger bis der Torunterschied wieder kleiner als 3 ist.**

Weitere Provokationsregeln können genutzt werden, um das Spiel ausgeglichen zu gestalten. Es gibt keinen Schiedsrichter; die Kinder sollen die Spielsituationen alleine regeln. Bei Uneinigkeit helfen die Trainer, indem sie die Kinder per Stein-Schere-Papier die Situation auflösen lassen. Die Trainer stehen nebeneinander an der Mittellinie des Spielfeldes, um gemeinsam als Vorbilder ruhig noch in schwierigen Situationen zu unterstützen.

## ZUSCHAUERREGELN

Zuschauer halten 15m Abstand zu den Spielfeldern. Fehlverhalten der Zuschauer kann zum Verweis vom Gelände führen. Zuschauer mischen sich nicht ins Spielgeschehen ein. Jubeln ist erlaubt, Anweisungen sind verboten.

## F-Junioren

---

### Spielbetrieb

Meisterschaftsspiele

### Spielfeld

Platzmaße 35 x 55 m (1:6)

Strafraum je 10 m links und rechts vom Torpfosten und 10 m ins Spielfeld hinein

Strafstoßmarke 9 m

Tor Breite 5 m

Höhe 2 m

Markierung Die Ecken des Spielfeldes sollten grundsätzlich durch Fahnenstangen sowie die Mittellinie und der Strafraum mittels Markierungshauben gekennzeichnet werden.

### Spielball

Leichtspielball Größe 3 (290 g)

### Dauer des Spiels

2 x 20 Minuten

### Zahl der Spieler

Es wird mit 6er Mannschaften (6 Feldspieler und 1 Torwart) gespielt.

### Ein- / Auswechselln

Es dürfen unbegrenzt viele Spieler ein- und ausgewechselt werden. Wiederholtes Ein- und Auswechselln ist gestattet. Eine Ein- bzw. Auswechslung darf nur während einer Spielunterbrechung erfolgen. Vorbehaltlich anderer Anweisungen des Schiedsrichters muss ein Spieler, der ausgewechselt wird, das Spielfeld über die nächste Begrenzungslinie verlassen.

### Mindestabstand der Gegenspieler

Der Mindestabstand der Gegenspieler beim Freistoß, Anstoß sowie Eckstoß muss 5 m betragen, beim Einwurf 2 m.

### Abseits

Die Abseitsregel ist aufgehoben.

### Torwartspiel

Wird der Ball vom Torwart über die Mittellinie gespielt, ohne dass ein anderer Spieler den Ball berührt,

- gibt es einen indirekten Freistoß an der Stelle, wo der Ball die Mittellinie überquert hat. Dies gilt auch dann, wenn der Torwart den Ball mit dem Fuß über die Mittellinie spielt, nachdem er ihn zuvor mit den Händen kontrolliert gehalten hat
- geht das Spiel weiter, wenn der Torwart den Ball mit dem Fuß über die Mittellinie spielt, ohne dass er ihn vorher mit den Händen kontrolliert hat.

Die Rückpassregel findet keine Anwendung.

### Freistoß

Direkte und indirekte Freistöße sind möglich. Ein indirekter Freistoß für die angreifende Mannschaft im gegnerischen Strafraum muss mindestens 5 m von der Torlinie zwischen den Torpfosten entfernt ausgeführt werden. Die Ausführung eines Schiedsrichterballs im Strafraum erfolgt analog den Bestimmungen für das Großfeld. Der Schiedsrichterball erfolgt mit dem Torhüter (bei Spielunterbrechung im Strafraum) oder mit einem Spieler des Teams, das den Ball zuletzt berührt hat, an der Stelle, an der der Ball zuletzt berührt wurde. Alle anderen Spieler beider Teams müssen einen Abstand von mindestens 4 m einhalten.

## **Strafstoß**

Wie in den Fußball-Regeln. Bei der Ausführung des Strafstoßes von der 9 m-Marke müssen die nicht beteiligten Spieler innerhalb des Spielfeldes, aber außerhalb des Strafraumes und mindestens 5 m von der Strafstoßmarke entfernt und hinter ihr stehen.

## **Einwurf**

Der Spieler erhält bei falsch ausgeführtem Einwurf die Möglichkeit, diesen einmal nach einer Erklärung durch den Trainer zu wiederholen. Dies gilt bei jedem Einwurf erneut. Wird der Ball auch bei der Wiederholung falsch eingeworfen, wechselt das Einwurfsrecht auf die andere Mannschaft.

## **Abstoß**

Überquert der Ball nach einem Abstoß die Mittellinie, ohne dass ein weiterer Spieler den Ball berührt hat, so gibt es einen indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft an der Stelle, wo der Ball die Mittellinie überquert hat. Der Abstoß erfolgt in einer Entfernung von ca. 2 m von der Torlinie. Alle gegnerischen Spieler müssen sich bei der Ausführung des Abstoßes außerhalb des Strafraumes aufhalten. Im Übrigen gelten die Fußball-Regeln für Großfeld. Der Ball muss den Strafraum nicht mehr verlassen - er ist im Spiel, wenn er sich sichtbar bewegt, dann dürfen die Gegenspieler den Torwart bzw. die Mitspieler angreifen.

Der Abstoß darf auch aus der Hand als Abwurf erfolgen und ist im Spiel, wenn er

- von einem Mitspieler im Strafraum berührt wird,
- innerhalb des Strafraums auf den Boden fällt,
- direkt den Strafraum verlassen hat.

Erst dann dürfen in allen drei Fällen die Gegenspieler angreifen.

## **Erziehungsmaßnahmen**

Bei den F-Junioren wird auf das Zeigen der Gelben oder Roten Karte verzichtet. Die Verwarnung eines Spielers wird durch ein Ermahnen ersetzt. Zeitstrafen (2 min) sollten nur bei groben Unsportlichkeiten und Tätlichkeiten und grundsätzlich nicht bei technischen Wiederholungsvergehen ausgesprochen werden. Im Wiederholungsfall ist ein Feldverweis auf Dauer möglich.

## **Ausrüstung der Spieler**

Ein Spieler der F-Junioren darf keine Fußballschuhe mit Schraubstollen tragen.



## F-Junioren Kinderfußball 3 gegen 3

---

### Spielbetrieb

keine Meisterschaften, Spieltage im Champions-League Modus

### Spielfeld

Feldgröße: 22 x 28 m

Schusszone: 22 x 6 m

Mittelfeld: 22 x 14 m

### Tore

4 Tore - 2 Minitore (min. 1m x 1,8m) je Grundlinie - Tore in 2m Abstand von der Seitenlinie aufstellen

### Spielball

Leichtspielball Größe 3 (290 g)

### Dauer des Spiels

7 Spiele á 7 min und jeweils 3 min Pause

### Zahl der Spieler

Mannschaftsstärke: 3 Feldspieler + max. 2 Rotationsspieler

### Ein- / Auswechseln

Nach jedem Tor besteht eine **Rotationspflicht für beide Mannschaften.**

Es gibt eine  **feste Reihenfolge** unabhängig davon wer das Tor erzielt hat.

Rotiert wird an der Mitte des Feldes. Das Spiel geht dabei weiter.

Falls nicht genügend Tore fallen, dann manuell rotieren (**spätestens nach 2 Minuten**).

### Mindestabstand der Gegenspieler

Kommt es zu keiner schnellen Spieleröffnung nach Freistößen oder Ballaus muss immer mindestens ein Abstand von 3 Metern gehalten werden.

### Spielregeln

#### Anstoß

Das Spiel wird mit einrollen des Balles begonnen, was natürlich variiert werden kann, um den Spaß zu erhöhen. Zu Beginn des Spiels verteilen sich die Spieler einer Mannschaft auf ihrer Torlinie.

#### Anstoß nach Tor

Eindribbeln/ passen von der Grundlinie: Die Gegner müssen außerhalb der Schusszone stehen.

#### Abstoß

Ab- und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt. Dabei muss die gegnerische Mannschaft die Schusszone verlassen. Bei zu hohem Druck kann man auch das Verlassen der gegnerischen Hälfte verlangen.

#### Seitenaus

Bei Seitenaus wird der Ball eingepasst oder -gedribbelt (**immer außerhalb der Schusszone**). Nach Tor oder Ausball darf ein Treffer nur indirekt erzielt werden. Das heißt, der Ball muss vorher mindestens einmal angespielt werden.



## Torerzielung

Ein Tor kann nur in der gegnerischen Schusszone erzielt werden. Eigentore zählen immer, egal von wo der Ball ins eigene Tor gespielt wurde. Bei Unentschieden steigt derjenige auf, der das letzte Tor erzielt hat. Bei 0:0 entscheidet Stein-Schere-Papier.

## Ecken

Eindribbeln/ passen vom Beginn der Schusszone (Hütchen).

## Strafstoß

Es gibt keinen. Der Gegner erhält den Ball und spielt weiter.

## Freistoß

Es gibt keinen. Der Gegner erhält den Ball und spielt weiter.

## TRAINERREGELN

### Die Kinder spielen allein ohne von Trainern angeleitet zu werden.

Die Trainer helfen nur bei Unklarheiten, beim Wechseln, in den Trinkpausen, bei Auf- und Abstieg und versuchen das Spiel durch Regelanpassungen ausgeglichen zu halten. Das heißt Trainer und Rotationsspieler beider Mannschaften stehen geschlossen an der Mittellinie. **Ab einem Torunterschied von 3, spielt die überlegene Mannschaft mit einem Spieler weniger bis der Torunterschied wieder kleiner als 3 ist.**

Weitere Provokationsregeln können genutzt werden, um das Spiel ausgeglichen zu gestalten. Es gibt keinen Schiedsrichter; die Kinder sollen die Spielsituationen alleine regeln. Bei Uneinigkeit helfen die Trainer, indem sie die Kinder per Stein-Schere-Papier die Situation auflösen lassen. Die Trainer stehen nebeneinander an der Mittellinie des Spielfeldes, um gemeinsam als Vorbilder ruhig noch in schwierigen Situationen zu unterstützen.

## ZUSCHAUERREGELN

Zuschauer halten 15m Abstand zu den Spielfeldern. Fehlverhalten der Zuschauer kann zum Verweis vom Gelände führen. Zuschauer mischen sich nicht ins Spielgeschehen ein. Jubeln ist erlaubt, Anweisungen sind verboten.



## F-Junioren Kinderfußball 5 gegen 5

---

### Spielbetrieb

keine Meisterschaften, Spieltage im Champions-League Modus

### Spielfeld

Feldgröße: 25 x 40 m

Schusszone: 25 x 6 m

Mittelfeld: 25 x 20 m

### Tore

4 Tore der Größe 1 x 2 m (mindestens 1 x 1,80 m), oder 2 Kleinfeldtore (5m x 2m) ggf. höhenreduziert auf 1,65m2m vom Eckhütchen entfernt

### Spielball

Leichtspielball Größe 3 (290 g)

### Dauer des Spiels

6 Spiele á 12 min und jeweils 3 min Pause

### Zahl der Spieler

Mannschaftsstärke: 5 Feldspieler + max. 3 Rotationsspieler

### Ein- / Auswechselln

Nach jedem Tor besteht eine **Rotationspflicht für beide Mannschaften.**

Es gibt eine  **feste Reihenfolge** unabhängig davon wer das Tor erzielt hat.

Rotiert wird an der Mitte des Feldes. Das Spiel geht dabei weiter.

Falls nicht genügend Tore fallen, dann manuell rotieren (**spätestens nach 2 Minuten**).

### Mindestabstand der Gegenspieler

Kommt es zu keiner schnellen Spieleröffnung nach Freistößen oder Ballaus muss immer mindestens ein Abstand von 3 Metern gehalten werden.

### Spielregeln

#### Anstoß

Das Spiel wird mit einrollen des Balles begonnen, was natürlich variiert werden kann, um den Spaß zu erhöhen. Zu Beginn des Spiels verteilen sich die Spieler einer Mannschaft auf ihrer Torlinie.

#### Anstoß nach Tor

Eindribbeln/ passen von der Grundlinie: Die Gegner müssen außerhalb der Schusszone stehen.

#### Abstoß

Ab- und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt. Dabei muss die gegnerische Mannschaft die Schusszone verlassen. Bei zu hohem Druck kann man auch das Verlassen der gegnerischen Hälfte verlangen.

#### Seitenaus

Bei Seitenaus wird der Ball eingepasst oder -gedribbelt (**immer außerhalb der Schusszone**). Nach Tor oder Ausball darf ein Treffer nur indirekt erzielt werden. Das heißt, der Ball muss vorher mindestens einmal angespielt werden.



## Torerzielung

Ein Tor kann nur in der gegnerischen Schusszone erzielt werden. Eigentore zählen immer, egal von wo der Ball ins eigene Tor gespielt wurde. Bei Unentschieden steigt derjenige auf, der das letzte Tor erzielt hat. Bei 0:0 entscheidet Stein-Schere-Papier.

## Ecken

Eindribbeln/ passen vom Beginn der Schusszone (Hütchen).

## Strafstoß

Es gibt keinen. Der Gegner erhält den Ball und spielt weiter.

## Freistoß

Es gibt keinen. Der Gegner erhält den Ball und spielt weiter.

## TRAINERREGELN

### Die Kinder spielen allein ohne von Trainern angeleitet zu werden.

Die Trainer helfen nur bei Unklarheiten, beim Wechseln, in den Trinkpausen, bei Auf- und Abstieg und versuchen das Spiel durch Regelanpassungen ausgeglichen zu halten. Das heißt Trainer und Rotationsspieler beider Mannschaften stehen geschlossen an der Mittellinie. **Ab einem Torunterschied von 3, spielt die überlegene Mannschaft mit einem Spieler weniger bis der Torunterschied wieder kleiner als 3 ist.**

Weitere Provokationsregeln können genutzt werden, um das Spiel ausgeglichen zu gestalten. Es gibt keinen Schiedsrichter; die Kinder sollen die Spielsituationen alleine regeln. Bei Uneinigkeit helfen die Trainer, indem sie die Kinder per Stein-Schere-Papier die Situation auflösen lassen. Die Trainer stehen nebeneinander an der Mittellinie des Spielfeldes, um gemeinsam als Vorbilder ruhig noch in schwierigen Situationen zu unterstützen.

## ZUSCHAUERREGELN

Zuschauer halten 15m Abstand zu den Spielfeldern. Fehlverhalten der Zuschauer kann zum Verweis vom Gelände führen. Zuschauer mischen sich nicht ins Spielgeschehen ein. Jubeln ist erlaubt, Anweisungen sind verboten.



## G-Junioren Kinderfußball

---

### Spielbetrieb

Keine Meisterschaften, Spieltage im Champions-League Modus

### Spielfeld

Feldgröße: 16 x 16 m

Feldgröße: 22 x 16 m (**wenn F-Junioren im Anschluss**)

Schusszone: 16 x 8 m (entspricht der Mittellinie)

Mittelfeld: 16 x 16 m

### Tore

4 Tore - 2 Minitore (min. 1m x 1,8m) je Grundlinie - Tore in 2m Abstand von der Seitenlinie aufstellen

### Spielball

Leichtspielball Größe 3 (290 g)

### Dauer des Spiels

Spieldauer: 7 Spiele à 6 min und jeweils 3 min Pause

### Zahl der Spieler

2 Feldspieler + 1 Rotationsspieler (max. 2)

3 Feldspieler + 1 Rotationsspieler (max. 2) (**wenn F-Junioren im Anschluss**)

### Ein- / Auswechselln

Nach jedem Tor besteht eine **Rotationspflicht für beide Mannschaften**.

Es gibt eine **feste Reihenfolge** unabhängig davon wer das Tor erzielt hat.

Rotiert wird an der Mitte des Feldes. Das Spiel geht dabei weiter.

Falls nicht genügend Tore fallen, dann manuell rotieren (**spätestens nach 2 Minuten**).

### Mindestabstand der Gegenspieler

Kommt es zu keiner schnellen Spieleröffnung nach Freistößen oder Ballaus muss immer mindestens ein Abstand von 3 Metern gehalten werden.

### Spielregeln

#### Anstoß

Das Spiel wird mit einrollen des Balles begonnen, was natürlich variiert werden kann, um den Spaß zu erhöhen. Zu Beginn des Spiels verteilen sich die Spieler einer Mannschaft auf ihrer Torlinie.

#### Anstoß nach Tor

Eindribbeln/ passen von der Grundlinie: Die Gegner müssen außerhalb der Schusszone stehen.

#### Abstoß

Ab- und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt. Dabei muss die gegnerische Mannschaft die Schusszone verlassen. Bei zu hohem Druck kann man auch das Verlassen der gegnerischen Hälfte verlangen.



## Seitenaus

Bei Seitenaus wird der Ball eingepasst oder -gedribbelt (**immer außerhalb der Schusszone**). Nach Tor oder Ausball darf ein Treffer nur indirekt erzielt werden. Das heißt, der Ball muss vorher mindestens einmal angespielt werden.

## Torerzielung

Ein Tor kann nur in der gegnerischen Schusszone erzielt werden. Eigentore zählen immer, egal von wo der Ball ins eigene Tor gespielt wurde. Bei Unentschieden steigt derjenige auf, der das letzte Tor erzielt hat. Bei 0:0 entscheidet Stein-Schere-Papier.

## Ecken

Eindribbeln/ passen vom Beginn der Schusszone (Hütchen).

## Strafstoß

Es gibt keinen. Der Gegner erhält den Ball und spielt weiter.

## Freistoß

Es gibt keinen. Der Gegner erhält den Ball und spielt weiter.

## TRAINERREGELN

### Die Kinder spielen allein ohne von Trainern angeleitet zu werden.

Die Trainer helfen nur bei Unklarheiten, beim Wechseln, in den Trinkpausen, bei Auf- und Abstieg und versuchen das Spiel durch Regelanpassungen ausgeglichen zu halten. Das heißt Trainer und Rotationsspieler beider Mannschaften stehen geschlossen an der Mittellinie. **Ab einem Torunterschied von 3, spielt die überlegene Mannschaft mit einem Spieler weniger bis der Torunterschied wieder kleiner als 3 ist.**

Weitere Provokationsregeln können genutzt werden, um das Spiel ausgeglichen zu gestalten. Es gibt keinen Schiedsrichter; die Kinder sollen die Spielsituationen alleine regeln. Bei Uneinigkeit helfen die Trainer, indem sie die Kinder per Stein-Schere-Papier die Situation auflösen lassen. Die Trainer stehen nebeneinander an der Mittellinie des Spielfeldes, um gemeinsam als Vorbilder ruhig noch in schwierigen Situationen zu unterstützen.

## ZUSCHAUERREGELN

Zuschauer halten 15m Abstand zu den Spielfeldern. Fehlverhalten der Zuschauer kann zum Verweis vom Gelände führen. Zuschauer mischen sich nicht ins Spielgeschehen ein. Jubeln ist erlaubt, Anweisungen sind verboten.

## FELDAUFBAU BASISFORM

Beim Spielfeldaufbau sollte der komplette Platz genutzt werden, um ausreichend Abstand zwischen den Spielfeldern zu haben.

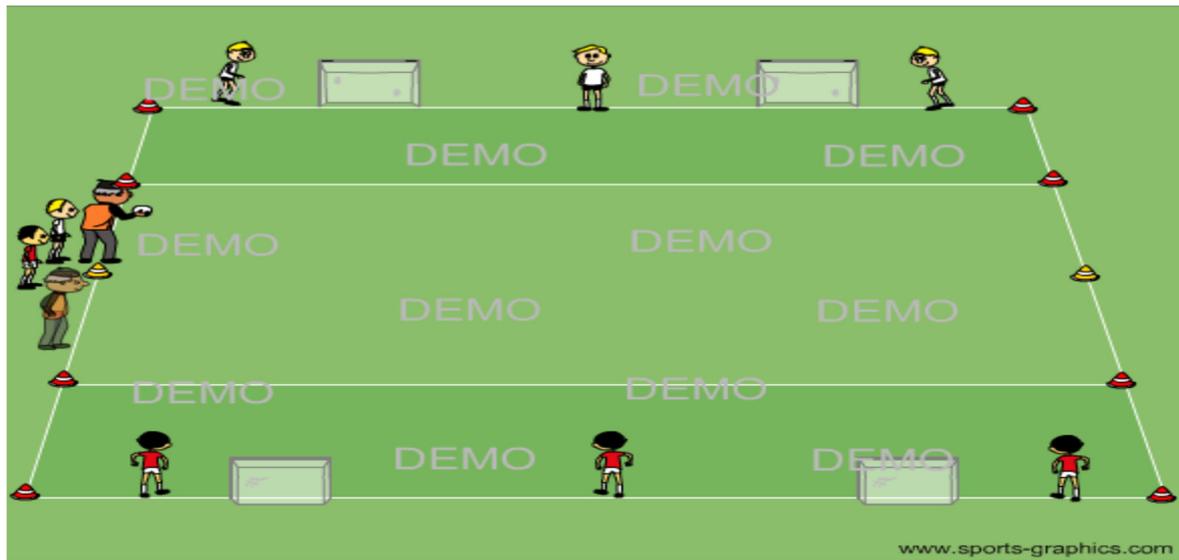


Bild zeigt „Fußball3“

Rotationsprinzip



Beim Feldaufbau den kompletten Platz nutzen.

Stand: 03.12.2023